

Государственное казённое общеобразовательное учреждение  
«Урюпинская кадетская школа имени генерал-лейтенанта С.И. Горшкова»

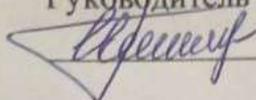
**Рассмотрено**

на заседании МК «Творец»

Протокол №1

от «23» августа 2021 г.

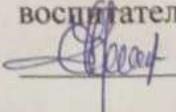
Руководитель МК «Творец»

 И.Н.Титов

**Согласовано**

заместитель директора по

воспитательной работе

 Юрусов Г.Н.

«24» августа 2021 г.

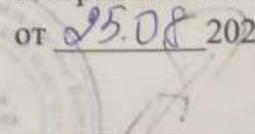
**Утверждено**

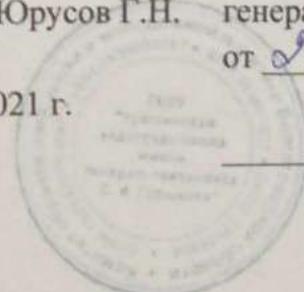
Приказом директора ГКОУ

«Урюпинская кадетская школа имени

генерал-лейтенанта С.И.Горшкова»

от 25.08 2021 г. № 195-09

 А.В. Абрамов



**Дополнительная общеразвивающая  
программа  
художественной направленности  
«Основы компьютерной графики  
и дизайна»**

для учащихся 13-18 лет

Составил: Золотаревич Алексей Викторович,  
педагог дополнительного образования

г. Урюпинск, 2021 год

## Пояснительная записка

Программа «*Основы компьютерной грамотности и дизайна*» предназначена для организации внеурочной деятельности с обучающимися от 13-18 лет и составлена на основе:

Федеральный закон от 29.12.2012 N 273-ФЗ,  
Федерального государственного образовательного стандарта общего образования,  
рассчитана на 2 года обучения.

Направленность программы: художественно - эстетическое.

Форма реализации: очная

Уровень сложности: стартовый

Форма обучения: фронтальная, индивидуальная и групповая.

В данной программе сочетаются:

- использование в образовательном процессе современных образовательных технологий, способствующих развитию творческих способностей детей;
- содержательное и организационное разнообразие мероприятий, ориентированных на представление возможностей каждого ребенка;
- педагогическая и иная поддержка детей, проявляющих высокий уровень творческих способностей;

**Цель программы:** создание благоприятных условий для развития творческих способностей детей. Приобретение учащимися теоретических знаний и практических навыков, для дальнейшей практической деятельности.

**Задачи:**

- Привить навыки сознательного и рационального использования компьютера.
- Познакомить с методами представления графических изображений и форматами графических файлов.

Изучить возможности растрового графического редактора Paint, основы работы векторной графики на основе программы ОС Windows Microsoft Office Word.

Представление об использовании мультимедийных презентаций в практической деятельности.

**Методы обучения:** словесные методы (объяснение, рассказ, учебная лекция, беседа), наглядные, практические (упражнения репродуктивные и творческие, практические работы).

**Планируемые результаты**

После завершения курса учащиеся научатся:

**Личностные:** сформируют интерес к предметно-исследовательской деятельности, положительное отношение к процессу познания, научатся проявлять внимание, удивление, желание больше узнать;

**Метапредметные:**

- *Познавательные:* научатся осуществлять поиск и выделять необходимую информацию; научатся применять методы информационного поиска, в том числе с помощью компьютерных средств, научатся проводить сравнение (по одному или нескольким основаниям, наглядное и по представлению, сопоставление и противопоставление), смогут сделать выводы, сделанные на основе сравнения;
- *Регулятивные:* научатся принимать и сохранять учебную задачу, понимать смысл инструкции педагога и вносить в нее коррективы, смогут самостоятельно планировать свои действия в соответствии с учебными задачами, различая способ и резуль-

тат собственных действий; научатся самостоятельно находить несколько вариантов решения учебной задачи, осуществлять пошаговый контроль под руководством учителя и самостоятельно

- *Коммуникативные:* научатся в работе парами и группами, используя речевые и другие коммуникативные средства, строить монологические высказывания; будут уметь контролировать свои действия в коллективной работе; научатся выслушивать и принимать различные точки зрения, учитывая позицию партнера в общении.

**Предметные:** приобретут первоначальные представления о компьютерной грамотности, умение представлять, анализировать и интерпретировать данные, использовать знаково-символические средства, представления информации для создания моделей изучаемых объектов, схем решения учебных и практических задач; научатся вводить текст с помощью клавиатуры, будут знать, и соблюдать правила техники безопасности при работе с компьютером, так же набирать текст и исправлять ошибки в пределах строки (например, делать подписи под рисунком, заполнять клетки кроссворда, научатся самостоятельно создавать изображения с использованием графических примитивов и редактировать их; будут уметь с помощью музыкального редактора прослушивать, создавать и редактировать музыкальные фрагменты.

### **Место программы в учебном плане**

Программа «*Основы компьютерной грамотности и дизайна*» рассчитана на 2 года- 102 часа (51 час в год) по 1,5 часа в неделю во вторую половину дня с использованием теоретических и практических работ.

### **Материально-техническая база.**

Учебные компьютерные программы и презентации; учебные и методические пособия; видеофильмы;

### **Структура программы**

**Программа первого года обучения «Основы компьютерной графики и дизайна»** состоит из двух частей, рассчитана на 102 часа. (2 занятия в неделю по 1,5 часа) Всего 34 недель.

Первая часть посвящена изучению графического редактора Paint. Учащиеся должны знать простейший графический редактор, предназначенный для создания и редактирования растровых графических изображений в основном формате Windows (BMP) и форматах Интернета (GIF и JPEG). Он приемлем для создания простейших графических иллюстраций, в основном схем, диаграмм и графиков, которые можно встраивать в текстовые документы; в Paint можно создавать рекламу, буклеты, объявления, приглашения, поздравления и др. Вторая часть посвящена изучению возможностей графического редактора Word. Учащиеся должны знать панель инструментов Рисование, объект WordArt, заливка, объем, тень, группировка, тип линии, тип штриха, надпись.

**Программа второго года обучения кружка «Компьютерная графика»** состоит из пяти частей, рассчитана на 106 часов. (2 занятия в неделю по 1,5 часа) Всего 35 недель. Первая часть посвящена закреплению навыков работы Paint и Word. Вторая часть или блок знакомит учащихся с программой анимации GIF CONSTRUCTION SET. Третий блок курса посвящен изучению программы Microsoft Power Point. Четвертый блок знакомство с программой MACROMEDIA FLASH. Пятый блок выходит на более высокий уровень работ в редакторах Paint и Word.

### **Содержание программы.**

Программа обучения рассчитана на определенный уровень подготовки учащихся: базовые знания по информатике, владение основными приемами работы в операционной среде Microsoft Windows.

Работа кружка «Компьютерная графика» направлена на знакомство учащихся с графическим редактором Paint и возможностями графического редактора Word, овладение основными приемами работы в операционной среде Microsoft Windows.

Программа кружка включает теоретическую часть и практическую работу

### **Первый год обучения.**

Программа содержит в себе два блока, которые изучаются на протяжении всего курса и содержание которых усложняется постепенно:

Блок 1 -графический редактор Paint (18 занятия – 27 ч.)

Блок 2 -Графический редактор Word (16 занятий - 24 ч.)

Итого: 51 час

### **Второй год обучения**

БЛОК 1 - РЕДАКТОР PAINT, Word (8 занятия - 12 часов)

Блок 2 - ЗНАКОМСТВО С ПРОГРАММОЙ

АНИМАЦИИ GIF CONSRUCTION SET (4 занятия – 8 часов)

БЛОК 3 - ЗНАКОМСТВО С ПРОГРАММОЙ

Microsoft Power Point ( 8 занятий - 12 часов)

БЛОК – 4 MACROMEDIA FLASH (8 занятий - 12 часов)

БЛОК – 5. ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР

Word Paint ВТОРОЙ УРОВЕНЬ УСВОЕНИЯ (5 занятия - 7 часов)

Итого: 51 час

### **Учебно-тематический план**

Первый год обучения графический редактор Paint (27 ч.)

<b>Тема занятия</b>	<b>Теория</b>	<b>Практика</b>
Основные функции графического редактор Paint, панель инструментов, настройка инструментов, графические примитивы.	2	3,5
Настройка графических компонентов	1	3,5
Создание рисунка. Инструменты распылитель, карандаш	0,5	2,5
Создание произвольного поворота	0,5	1,5
Навыки работы с текстом	0,5	2,5
Создание рисунка композиции.( Храм.)	0,5	2,5
Создание палитры.	0,5	1,5
Создание композиции. закрепление навыков работы с инстру-	1	7,5

ментами.		
Создание собственных рисунков. Творческая работа.	0,5	7
Наработка навыков свободного владения инструментами.	1	11
ИТОГО:	5	22

**Учебно-тематический план**  
Графический редактор Word (24 ч.)

Тема занятия	Теория	Практика
Основные функции графического редактора Word	0,5	0,5
Настройка графических компонентов. Действия с автофигурами.	0,5	0,5
Практические навыки работы с автофигурами.	0,5	2,5
Использование автофигур для рисования. Отражение, поворот, цветовая палитра.	0,5	4,5
Использование автофигур. Свободное рисование.	0,5	1,5
Узорные линии.	0,5	1,5
Градиент.	0,5	4
Изменение формы контура. Замкнутый контур.	0,5	5
ИТОГО:	4	20

**Учебно-тематический план**  
Второй год обучения графический редактор Paint, Word (12 ч.)

Тема занятия	Теория	Практика
Повторение сведений о основных функциях графического редактора Paint, панель инструментов, настройка инструментов, графические примитивы.	2	1
Изготовление календаря в графическом редакторе Paint Настройка параметров страницы. Обучение в редакторе Word по созданию таблиц.	0,5	1,5
Создание шаблона настенного календаря	0,5	1,5
Самостоятельная работа. Создание листа настенного календаря		1,5
Практическое применение графического редактора Word	1	2, 5
ИТОГО:	4	8

**Учебно-тематический план**  
Второй год обучения GIF CONSRUCTION SET (8)

Тема занятия	Теория	Практика
Интерфейс программы. Простые способы создания и применения редактора для анимированных открыток. Основные понятия.	1	5
Панель инструментов. Закрепление навыков работы в редакторе. Самостоятельная работа.	0	2
ИТОГО:	1	7

**Учебно-тематический план**  
Второй год обучения Power Point (12 ч.)

Тема занятия	Теория	Практика
Что такое презентация. Общие сведения о Microsoft Power Point 7.0	0,5	1
Создание типовой презентации. Проектирование презентаций.	0,5	1
Проектирование презентаций с помощью шаблона.	0,5	1
Ввод и редактирование текста.	0,5	1
Вставка графических объектов. Диаграмм, схем, таблиц	0,5	1
Подбор видео и звука к слайдам .Вставка видео и звука	0,5	1
Заполнение слайда информационным материалом и графическими элементами	0,5	1
Управляющие кнопки и гиперссылки.	0,5	1
<b>ИТОГО:</b>	4	8

**Учебно-тематический план**  
Второй год обучения Macromedia Flash (12 ч.)

Тема занятия	Теория	Практика
Интерфейс программы. панель инструментов. Группировка объектов.	1	1
Панель инструментов. Инструмент выделения.Карандаш. Кисть.	0,5	1
Инструмент заливка. Градиент.	0,5	1
Простейшая анимация. публикация фильма.	0,5	1
Копирование изображения.	0,5	1
Работа со слоями. Работа с текстом.	0,5	1
Автоматическая анимация.	0,5	1
<b>ИТОГО:</b>	4	8

**Учебно-тематический план**  
Второй год. Графический редактор Word, Paint второй уровень усвоения (7 ч.)

Тема занятия	Теория	Практика
Редактора Word. Текстура. создание и изменение контуров. Объем и тень.	0,5	1
Создание текста с использованием КОЛЛЕКЦИИ Word Art.	0,5	1
Практические навыки работы с автофигурами.	0,5	2
Творческая работа по созданию рисунка	0,5	2
<b>ИТОГО:</b>	2	5

**Методика отслеживания результатов:**

- наблюдение за детьми в процессе работы;
- игры;
- тестирование;

- коллективные творческие работы;
- беседы с детьми и их родителями.

### **Литература.**

1. Залогова Л.А. Практикум по компьютерной графике.- М.: Лаборатория Базовых Знаний, 2005.
3. Информатика: практикум по технологиям работы на компьютере. Под редакцией Н.В.Макаровой.-М.:Финансы и статистика.2000.
4. Иллюстрированный самоучитель по Flash MX Смыковская Т.К.,
5. Карякин И.И. Microsoft PowerPoint: серия «Первые шаги к информатике»: учеб.-метод.пособие. – Волгоград,2002
6. Козлов А.И., Тучин О.А. Создание презентаций в среде Microsoft PowerPoint.
7. Гринберг А.Д., Гринберг С. Цифровые изображения. — Минск. ООО Попурри. 1997
8. Компьютерные технологии для учителя. Электронный учебник на CD.Под редакцией Л.Ф. Соловьева
9. Проект «Поколение.ru».- Самара,2001Материалы сайта «Фестиваль открытых уроков». [www/festival.1September.ru](http://www/festival.1September.ru)
10. Угринович Н.Д. Практикум по информатике и информационным технологиям.-М.: Лаборатория Базовых Знаний, 2001.